



Por: 2020-07-07 | Fecha Publicacion: Redacción | Origen: Juárez

Supervisa Everardo Benavides programa “Empleate en tu Parque”



NNL/Juárez, N.L.- Everardo Benavides, alcalde de Juárez, constató el programa denominado “Empléate en tu Parque”, el cual consiste en limpiar y restablecer los parques públicos de todo el municipio, al 100%.

En esta ocasión el edil juarense acudió a las plazas públicas de la colonia Terranova y Zirándaro, donde sociedad civil y gobierno municipal trabajaron en conjunto para limpiar completamente el lugar, retirando escombros; cortando hierba alta; reparando luminarias así como juegos infantiles.

“A la fecha se han rehabilitado 36 plazas en un lapso de dos semanas que es lo que tiene de haber arrancado dicho programa, la meta principal es la de tener listas y en perfectas condiciones un total de 180 plazas”, afirmó el alcalde Everardo.

Los juarenses se reúnen diariamente desde temprana hora para trabajar en equipos de 20 personas por plaza, el número puede variar según los equipos conformados por los vecinos, estas labores se realizan cumpliendo en todo momento con las medidas sanitarias recomendadas.

Se hace una cordial y atenta invitación a la población de Juárez para que se sigan inscribiendo al programa: “Empleate en tu Parque”, lo anterior les ayudará a tener un mejor espacio público y obtendrán un apoyo económico como recompensa a su trabajo.

Para todos los interesados marcar al número 8134-23-8490 donde se les realizará una pequeña entrevista con sencillas preguntas para saber si se encuentran en condiciones de realizar las labores de dicho programa.

Punt. U
Tu punto de encuentro.
Las mejores Noticias de la UANL
en un solo lugar.

UANL

NOSOTROS SALIMOS A CUIDARTE
¡No te expongas!

Llámanos al **81.82.86.92.00** Atendemos tu caso y si es necesario **enviamos nuestra ambulancia especializada**

Escobedo GobiernoEscobedo Gob_Escobedo

¡En Escobedo tu salud es primero!

+6 mil
Instalaciones
desinfectadas

FACDYC
FACULTAD DE DERECHO Y CRIMINOLOGÍA

JUÁREZ
NUEVO LEÓN